

Regulamin terenowej gry miejskiej **„ZADBAJMY O ArON” - 22.04.2023 r.**

Organizator:

AKADEMICKI ZESPÓŁ SZKÓŁ
Urząd Miasta Piekary Śląskie, Młodzieżowy Dom Kultury nr 2

Partnerzy:

**Centrum Handlowe Stary Zamet, Eurodesk, Miejski Dom Kultury,
Dzielnicowy Dom Kultury, Zakład Gospodarki Komunalnej,
MOSiR, Piekarskie Koło, WOPR**

Sponsorzy:

RTV EURO AGD, 5.10.15, Moodo

Patronat Honorowy:

Prezydent Miasta Piekary Śląskie Sława Umińska-Duraj

Patronat Medialny:

Radio Piekary

Cele gry:

- upowszechnianie wśród młodzieży, nauczycieli oraz mieszkańców/mieszkanek Śląska treści/wiedzy z zakresu ochrony powietrza, zwrócenie uwagi uczestników/uczestniczek na globalne wyzwania i problemy oraz skłonienie do poszukiwania ich rozwiązań;
- zachęcenie młodzieży do aktywności i działalności na rzecz środowiska naturalnego.

§ 1

1. Gra miejska jest jednym z działań prowadzonych w ramach projektu „Śląskie. Przywracamy błękit” realizowanego przez Urząd Miasta w Piekarach Śląskich.
2. Organizatorami głównymi są: **Akademicki Zespół Szkół w Piekarach Śląskich, Urząd Miasta w Piekarach Śląskich oraz Młodzieżowy Dom Kultury nr 2 w Piekarach Śląskich.**



**Województwo
Śląskie**



3. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na obszarze centrum miasta Piekary Śląskie oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.
4. Gra miejska odbędzie się w dniu 22 kwietnia 2023 r. w Piekarach Śląskich w godzinach 11.00-15.00

§ 2

Zasady gry:

1. Udział w grze miejskiej skierowany jest do uczniów szkół podstawowych oraz ponadpodstawowych, jak również do mieszkańców Piekar Śląskich.
2. W terenowej grze miejskiej „**ZABDAJMY O ArON**” mogą wziąć udział drużyny maksymalnie trzyosobowe. W przypadku zespołów reprezentujących placówkę oświatową, zespół powinien składać się z dwóch uczniów/uczennic oraz jednego nauczyciela/opiekuna/(w przypadku uczniów niepełnoletnich).
3. Do gry mogą przystąpić maksymalnie dwie drużyny reprezentujące jedną placówkę, pod warunkiem, że na każdą trójkę uczniów/uczennic będzie przypadał jeden opiekun.
4. W przypadku osób niepełnoletnich wymagane jest oświadczenie rodzica/prawnego opiekuna.
5. Każda drużyna zobowiązana jest przynieść ze sobą na grę zgody opiekunów prawnych uczestników/uczestniczek na udział w grze i wykorzystanie wizerunku – wzory dokumentów zostaną udostępnione na stronie oraz FB organizatora.
6. Gra odbędzie się w centrum Piekar Śląskich, na terenie wskazanym na dostarczonej uczestnikom/uczestniczkom mapie.
7. Zadaniem drużyn – w grze – będzie pokonanie trasy na terenie ścisłego centrum Piekar, wyznaczonej na mapie oraz wykonanie zadań z zakresu tematycznego odpowiadającego działaniom prowadzonym w ramach projektu „Śląskie. Przywracamy błękit”.
8. Do wykonania ostatniego zadania drużyna powinna posiadać jeden telefon komórkowy z dostępem do internetu.
9. W punkcie przy AZS dodatkowo do wykonania będzie zadanie z wykorzystaniem rowerów manualno-elektrycznych.
10. Punktacja: drużyny otrzymują odpowiednią liczbę punktów za prawidłowe wykonanie zadań praktycznych oraz prawidłowe odpowiedzi na pytania quizowe na każdym ze stanowisk.
11. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów, drużyny czeka dogrywka w postaci krótkiego quizu.
12. Po zakończeniu gry, w punkcie finałowym, zostaną ogłoszone wyniki jakie osiągnęły startujące zespoły oraz wręczone nagrody. Po zakończeniu gry nastąpi także rozlosowanie nagród ufundowanych przez sponsorów.



Województwo
Śląskie



Projekt zintegrowany LIFE "Śląskie. Przywracamy błękit". Kompleksowa realizacja programu ochrony powietrza dla województwa śląskiego realizowany jest przy dofinansowaniu z Programu LIFE Unii Europejskiej oraz Narodowego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej.
LIFE20 IPE/PL/000007 - LIFE-IP AQP-SILESIA-SKY

§ 3

Zasady zgłaszania drużyn:

1. Zgłoszenie do gry jest równoznaczne z potwierdzeniem znajomości i akceptacją niniejszego Regulaminu.
2. Zgłoszenia mailowo na adres azspiekary@gmail.com zawierające imiona i nazwiska uczestników/uczestniczek, pełną nazwę reprezentowanej placówki, telefon kontaktowy do opiekuna oraz liczbę drużyn, należy przestać w terminie do 19.04.2023 r.
3. W dniu Gry zgłoszone zespoły powinny stawić się minimum 15 minut przed godziną rozpoczęcia Gry. Brak obecności w podanym wyżej terminie spowoduje brak dopuszczenia do udziału w Grze.

§ 4

Sposób i kryteria oceny konkursu:

1. Nad prawidłowością przebiegu gry oraz przyznawania punktów czuwać będzie komisja powołana przez organizatorów.
2. Komisja będzie działać zgodnie z zasadami określonymi w regulaminie, a w sprawach spornych będzie podejmowała decyzję większością głosów.
3. Decyzja komisji jest ostateczna.

§ 5

Nagrody:

1. Zespoły, które zajmą miejsca I, II i III otrzymają atrakcyjne nagrody. O zajęciu danego miejsca będzie decydować liczba zdobytych punktów potwierdzona na karcie uczestnictwa.
2. Uczestnicy Gry, którzy wykonali zadania w minimum trzech punktach kontrolnych, co będzie potwierdzone w karcie uczestnictwa, otrzymają upominki za udział w Grze.
3. Spośród wszystkich uczestników Gry rozlosowane będą nagrody ufundowane przez sponsorów.
4. Nagrody w grze miejskiej nie podlegają wymianie na ich równowartość w gotówce.

§ 6

Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia drużyny z konkursu w przypadku złamania przez uczestników/uczestniczki regulaminu.

§ 7

Postanowienia końcowe.

1. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.



Województwo
Śląskie



2. Z udziału w Grze wyłączeni są przedstawiciele Organizatorów, Partnerów i Sponsorów biorących udział w organizacji Gry.
3. Uczestnik/uczestniczka, zgłaszający się do udziału w grze i biorący w niej udział, wyraża zgodę na treść niniejszego regulaminu i zobowiązuje się stosować do jego postanowień.
4. Charakter Gry powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
5. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
7. Organizator nie jest stroną między uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
8. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności, Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
9. Osoby uczestniczące w przygotowaniach i organizacji gry nie mogą wchodzić w skład drużyn uczestniczących w grze.
10. Ze względu na kwietniowy termin gry uczestników/czek zobowiązuje się do stosownego do warunków pogodowych ubioru.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia, uniemożliwiające przeprowadzenie gry spowodowane działaniami sił wyższych oraz przyczynami, które nie leżą po jego stronie.
12. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora. Decyzje Organizatora są ostateczne.
13. Wszelkie zapytania uczestnicy/uczestniczki mogą kierować na adres azspiekary@gmail.com. lub telefonicznie –Marta Grzesiok- Kościarz 606977310

OPINIJE SIĘ
POD WZGŁĘDEM
FORMALNO-PRAWNYM
RADCA PRAWNY
Łukasz Dobremski
(Kt-2420)



Województwo
Śląskie



Projekt zintegrowany LIFE "Śląskie. Przywracamy błękit". Kompleksowa realizacja programu ochrony powietrza dla województwa śląskiego realizowany jest przy dofinansowaniu z Programu LIFE Unii Europejskiej oraz Narodowego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej.

LIFE20 IPE/PL/000007 - LIFE-IP AQP-SILESIA-SKY

Załącznik nr 1

Formularz zgłoszenia SZKOŁY

PEŁNA NAZWA SZKOŁY

.....
.....

ADRES SZKOŁY

ULICA

KOD POCZTOWY MIEJSCOWOŚĆ.....

NIP SZKOŁY.....

KONTAKT :

TELEFON.....

E-MAIL.....

IMIĘ I NAZWISKO NAUCZYCIELA ZGŁASZAJĄCEGO/OPIEKUNA

.....

E-MAIL NAUCZYCIELA ZGŁASZAJĄCEGO

.....

DRUŻYNA

Imię i Nazwisko uczestników

1.

2.

3.

Załącznik nr 2

Formularz zgłoszenia MIESZKAŃCA PIEKAR ŚLĄSKICH

IMIĘ I NAZWISKO ZGŁASZAJĄCEGO

.....

KONTAKT :

TELEFON.....

E-MAIL.....

DRUŻYNA

Imię i Nazwisko uczestników

1.

2.

3.

Załącznik 3

**ZGODA RODZICÓW / OPIEKUNÓW PRAWNYCH NA UDZIAŁ DZIECKA W
TERENOWEJ GRZE MIEJSKIEJ**

„Zadbajmy o ArON”

Ja, (imię, nazwisko)(matka,
ojciec, opiekun prawny)* dziecka/dzieci(imię, nazwisko)

.....,

wyrażam zgodę na udział mojego dziecka/podopiecznego w grze miejskiej „Zadbajmy o ArON”,
która odbędzie się na terenie Piekar Śląskich dnia 22.04.2023 r.

Oświadczam, że zapoznałam/zapoznałem się z Regulaminem gry miejskiej i przyjmuję jego warunki.

Dane kontaktowe:

adres e-mail,

numer telefonu

.....
czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego*

*niepotrzebne skreślić

